



Verdun is de eerste multiplayer FPS met een realistische WO1 setting. De genadeloze loopgravenoorlog weerspiegelt het toenmalige strijdtoneel. Beleef intense gevechten, speel samen met vrienden in squads en schakel tussen aanval- en verdedigingstactieken.

De game speelt zich af tussen 1914 en 1918 op het Westfront en is geïnspireerd op de beruchte en gruwelijke Slag om Verdun in 1916. De game bestaat uit 4 game modi; Frontlines, Attrition, Rifle Deathmatch en Squad Defense. Verdun bevat veel historisch authentieke details zoals WO1 wapens, karakters met accurate uniformen, 'gore' en realistische Franse en Belgische slagvelden. Er is veel zorg en aandacht besteed om de sfeer van de Eerste Wereldoorlog goed tot zijn recht te laten komen. Deze realistische setting sleept je mee in één van de bloederigste veldslagen uitgevochten in Europa.

De *Frontlines game* modus is uniek in zijn tactische complexiteit en de loopgraven leveren uitdagende gevechtssituaties en een extra dimensie op. Teamwork en tactiek zijn essentieel om de controle over de frontlinie te krijgen en om überhaupt te overleven in de gevechten tussen de 'Entente en Centralen'. In het ene gevecht bestorm je de vijandelijke loopgraven om terrein te winnen en in het andere gevecht verdedig je het zojuist gewonnen terrein.

Spelers kunnen kiezen om samen met vrienden een squad te vormen, die allen een specifieke speelstijl en rol hebben. Door samen te werken binnen een squad kunnen spelers 'Experience points' (XP) verdienen, dit maakt een squad sterker en veelzijdiger. Door het opdoen van gevechtservaring en het promoveren in rank, verdienen spelers 'Career points'. Deze worden gebruikt om specialisaties, wapens en uniformen te verkrijgen.

In de *Attrition game* modus, staan de 'Entente en Centralen' regelrecht tegenover elkaar. Elke kant heeft een aantal tickets, die staan voor het aantal manschappen. Op het moment dat een speler wordt neergeschoten gaat er een ticket af van de kant waar die speler voor vecht. Op het moment dat een kant geen tickets meer heeft, kunnen die spelers niet meer 'respawnen' en loopt het spel af als niemand dat nog kan.

In de *Rifle Deathmatch* modus vechten alle spelers met 'bolt-action' geweren en is het ieder voor zich. In deze spannende en soms chaotische strijd zijn spelers volledig aangewezen op hun verworven vaardigheden.

In de *Squad Defense* modus neemt een squad het op tegen eindeloze aanvalsgolven uitgevoerd door AI gecontroleerde soldaten.

Belangrijkste kenmerken:

- Accurate Eerste Wereldoorlog gameplay: Authentieke wapens met realistische bullet physics, vaardigheidsgerichte hantering van wapens, gifgasaanvallen met claustrofobische gasmasker ervaringen en artillerie spervuur
- Tactische Eenheid gerichte FPS: Uniek squad levelling systeem, verscheidene squad types en rollen, voice chat
- Real time loopgraven oorlog: dynamisch verschuivende frontlinie met aanval, verdediging en tegenaanvallen
- WO1 atmosfeer: typerende WO1 muziek en stijl, historische speelvelden gebaseerd op het Westfront
- Uitdagende game modes: Frontlines, Attrition, Rifle Deathmatch en Squad Defense

Verdun heeft inmiddels meer dan 425.000 spelers en won recentelijk de 'Best Economic Achievement Award' en Control Industry Award op de Dutch Game Awards 2015. IndieDB koos Verdun in 2015 als Best Multiplayer Game by Editors choice en in 2014 koos de IndieDB community Verdun als 5e bij de 'Top upcoming Indie game of 2014'. Ook won de game de NWTV Award voor Beste Nederlandse Game in 2014.